

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F

Стандарт ISO/IEC 10646:2012 «Інформаційні технології. Універсальний набір кодованих символів» встановлює універсальний набір кодованих символів.

Даний набір може застосовуватися для опису, передачі, обміну, обробки, зберігання, введення та подання мов світу в письмовій формі, а також додаткових символів. Він охоплює 110 181 символ зі світових скриптів.

Стандарт ISO/IEC 10646:2012 описує загальну структуру кодового простору UCS, встановлює основну багатомовну площину (BMP) для UCS та додаткові площини для UCS: додаткову багатомовну площину (SMP), додаткову ідеографічну площину (SIP), третинну ідеографічну площину (TIP) та додаткову площину спеціального призначення (SSP).

Стандарт визначає набір графічних символів, використовуваних в скриптах та письмову форму мов у світовому масштабі, встановлює найменування графічних символів і символів управління форматом для BMP, SMP, SIP, SSP та їх кодованого подання в кодовому просторі UCS, встановлює кодоване подання керуючих символів і символів індивідуального використання, три форми кодування для UCS: UTF-8, UTF-16 і UTF-32 та сім схем кодування для UCS: UTF-8, UTF-16, UTF-16BE, UTF-16LE, UTF-32, UTF-32BE і UTF-32LE, а також надає можливість управління подальшими додатками в даному наборі кодованих символів.

Система кодування UCS відрізняється від системи, описаної в стандарті ISO/IEC 2022. Метод для визначення відмінності між UCS і ISO/IEC 2022 описаний в п. 12.2.

<http://technormativ.ru>